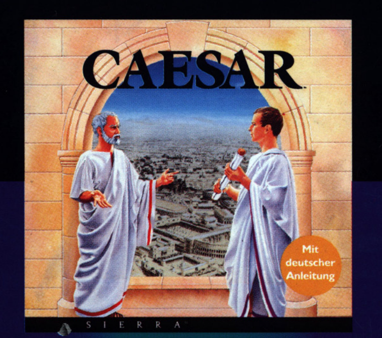
Die Legende lebt!
Sierra Klassiker zum Superpreis

SierraOriginals



SIMULATION/STRATEGY



WICHTIG!

Dieses Handbuch enthält Ihre Registrierkarte!
Sie sollten uns Ihre ausgefüllte Registrierkarte so schnell wie möglich zurücksenden, um von unserem Kundenservice profitieren zu können.

Der SIERRA-Kundenservice

- Freier Zugang zu sämtlichen technischen Beratungsdiensten

Ein Spezialist steht bei unserer Hotline unter der Nummer 06103/99 40 40 von Montag bis Freitag in der Zeit von 9 Uhr bis 19 Uhr bereit, Sie kompetent zu beraten, falls Sie technische Probleme mit unseren Produkten haben oder einfach, um Ihnen Informationen zu geben.

- Kostenloses Abonnement des Magazins der COKTEL-SIERRA- Gruppe

Damit unsere Kunden immer auf dem neuesten Stand sind, werden sie von SIERRA mit den aktuellsten Informationen über alle neuen Produkte sowie mit praktischen Ratschlägen und nützlichen Tips versorgt.

- Kostenloser Katalog von SierraOriginals

Wir bedanken uns herzlich dafür, daß Sie sich für einen Titel aus der SierraOriginals-Serie entschieden haben. Zweifellos wird er Ihre vollste Zufriedenheit finden. Aus diesem Grund ermöglichen wir Ihnen, kostenlos unseren Katalog anzufordern. Alles, was Sie tun müssen: Fragen Sie uns danach oder senden Sie ein Fax an die Nr. 06103 / 99 40 35.

BITTE BEACHTEN: SÄMTLICHE SERVICE ANGEBOTE GELTEN NUR FÜR KUNDEN, DIE IHRE REGISTRIERKARTE ZURÜCKGESCHICKT HABEN.

Wie Sie uns Ihre Registrierkarte zurücksenden

1. Füllen Sie die Registrierkarte aus. Sie finden Sie auf der letzten Seite des Handbuches.

2. Schneiden Sie die Karte entlang der perforierten Linie aus.

3. Senden Sie die Registrierkarte in einem frankierten Briefumschlag an die folgende Adresse:

Sierra Coktel Deutschland
Kennwort: SO-RK
Robert-Bosch-Str. 32
D - 63303 Dreieich

Lieber SierraOriginal-Kunde,

Was Sie in Ihren Händen halten, hat die Geschichte der Computerspiele mitgeprägt. Alle diese Titel weisen sowohl die ursprünglichen Themen als auch sämtliche technologischen Innovationen auf, die zur Entstehung der Computerspiele-Industrie beigetragen haben. Stellen Sie sich die Titel doch einfach als Schnappschüsse eines Sammelalbums vor, in dem die gesamte Industriegeschichte der Computerspiele vorgeführt wird! Wir haben alle Titel von SierraOriginals in ihrer ursprünglicher Form belassen, keine Modernisierung - oder Verbesserungsversuche unternommen, damit ein kleines bißchen Nostalgie erhalten bleibt.

Manche CDs enthalten ein PATCH-Verzeichnis. Um festzustellen, ob Ihr Programm ein PATCH-Programm besitzt, rufen Sie am DOS-Prompt Ihr CD-ROM-Laufwerk auf (z.B. D:\>, wenn Ihr CD-ROM-Laufwerke die Bezeichnung D trägt). Dann schreiben Sie :

DIR <ENTER>

Sollte das Verzeichnis eine [PATCH]- Option auflisten, dann müssen Sie nach der Installation des Spiels diese Dateien in das neue Spieleverzeichnis kopieren. Wenn Sie beispielsweise King's Quest VI auf Ihrem Computer installiert haben und ein PATCH-Verzeichnis besitzen, kopieren Sie mit dem folgenden Befehl die PATCH-Dateien in das KQ6-Verzeichnis:

COPY D:\PATCH*.*C:\SIERRA\KQ6<Enter>

In diesem Beispiel trägt das CD-ROM-Laufwerk die Bezeichnung D und das Spiel wurde auf C im Verzeichnis \SIERRA\KQ6 installiert. Sie können natürlich auch ein anderes Verzeichnis angeben. Bitte korrigieren Sie die Pfad-Informationen dementsprechend.
Auch die Benutzer von Windows '95 sollten die Spiele auf DOS-Ebene ausführen, da sie vor dem Erscheinen von Windows '95 herauskamen. Starten Sie Ihren Computer im reinen DOS-Modus neu, indem Sie auf die START-Taste klicken, die Option BEENDEN und anschließend den Eintrag COMPUTER IM DOS-MODUS NEU STARTEN auswählen.

Schließlich sei noch auf die Soundwiedergabe hingewiesen. Viele unserer Spiele erschienen auf dem Markt, als man noch nicht über solche hochqualitativen Soundkarten wie die AWE 32, die Gravis Ultrasound oder die Ensoniq SoundScape verfügen konnte. Wenn Sie also bei der Installation eine Audio/Musik-Option auswählen, entscheiden Sie sich am besten für ADLIB.

Im Namen von Sierra bedanken wir uns für den Kauf dieses SierraOriginals-Produktes. Es ist uns besondere Freude, unsere Geschichte mit Ihnen und Ihrer Familie teilen zu dürfen.

Mit freundlichen Grüßen

Ihre Sierra Team

LADEN DES PROGRAMMS.

Installation UNTER Windows

1. Legen Sie Ihre CD mit SierraOriginals in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers.
2. Starten Sie Windows.
3. Klicken Sie [Datei] an.
4. Wählen Sie [Ausführen].
5. Geben Sie in der Kommandozeile den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks und dann «:\Setup.exe» ein. Klicken Sie auf OK oder drücken Sie die Eingabetaste. Wenn beispielsweise der Buchstabe Ihres CD-ROM-Laufwerks «D» ist, geben Sie «D:\Setup.exe» ein und klicken Sie auf OK oder drücken Sie die Eingabetaste.
6. Folgen Sie den angezeigten Anweisungen für die Installation.
7. Vergessen Sie nicht, die Readme-Datei zu lesen, welche die allerneuesten Informationen enthält.
8. Um das Spiel zu starten, klicken Sie zweimal auf das Icon des Spieles.

Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Installation UNTER DOS

1. Legen Sie Ihre CD mit SierraOriginals in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers.
2. Geben Sie den Buchstaben Ihres CD-Laufwerks gefolgt von einem Doppelpunkt ein. Wenn zum Beispiel der Buchstabe Ihres CD-Laufwerks «D» ist, geben Sie «D:» ein. Drücken Sie die Eingabetaste.
3. Geben Sie «Install» ein und drücken Sie die Eingabetaste.
4. Folgen Sie den angezeigten Anweisungen für die Installation.
5. Vergessen Sie nicht, die Readme-Datei zu lesen, welche die allerneuesten Informationen enthält.
6. Um das Spiel zu starten, gehen Sie in das Unterverzeichnis **(C:\CAESAR)**, wo das Spiel installiert wurde, geben Sie **(CD CAESAR\CAESAR)**, ein und drücken Sie die Eingabetaste.

WICHTIG! CAESAR LÄUFT UNTER DOS.

LADEN DES PROGRAMMS

ANMERKUNGEN

A/ Wenn Sie nach der Installation die Konfiguration ändern wollen (Grafikkarte, SoundKarte, Maus, usw...), starten Sie das Spiel durch Eingabe von **SETUP,** dann **ENTER.**

B/WENN SIE NICHT GENUG RAM HABEN (dies wird auf dem Bildschirm angezeigt), * können Sie, um den herkömmlichen Speicher zu vergrößern:

- Die Anzahl für "files" und "buffers" in der Systemdatei **CONFIG.SYS** reduzieren.

Vorsicht: Die Anzahl der "files" muß mindestens 16 betragen.

- Die Zeile zur Aktivierung des Treibers für das CD-ROM Laufwerk in der Datei AUTOEXEC.DAT deaktivieren. Diese Zeile beginnt meistens mit MGCDEX. Um diese Zeile zu deaktivieren, den Befehl REM an den Zeilenanfang schreiben und dann Ihren Computer neu starten.

Für die Änderung der Dateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT schlagen Sie bitte in der Beschreibung Ihres Computers nach. Wenn das Spiel beendet ist, müssen diese Dateien unbedingt wieder auf ihre ursprünglichen Werte zurückgesetzt werden.

* **Erweiterter Speicher:** Damit Sie voll und ganz in den Genuß der vom Programm gebotenen Möglichkeiten kommen, ist es eventuell erforderlich, eine Speichererweiterung vorzunehmen (eine entsprechende Meldung erscheint gegebenenfalls am Bildschirm). Prüfen Sie nach, ob Sie über eine Funktion Speicher-Manager vom Typ HIMEM verfügen.

C/ Im Falle von Problemen die oben angegebenen Punkte nachprüfen, dann die konfiguration Ihrer Soundkarte (DMA-Kanal und IRQ-Nummer) einstellen. Dafür die Option "Fortgeschrittene Konfiguration" im Konfigurationsmenü wählen.

CAESAR I

EINFÜHRUNG

Gröbe und Ruhm des alten Imperium Romanum heiben Sie herzlich willkommen. Sie befinden sich im ersten Jahrhundert v. Chr., und sie Republik ist gerade dem ersten Imperator, dem Kaiser Augustus, zum Opfer gefallen. Machtpositionen wechseln ihre Inhaber in der Gunst des kaisers steigen oder fallen. Sie gehören zu diesen ehrgeizigen öffentlichen Persönlichkeiten. Sie haben es geschafft, sich durch geduldiges Verhandeln und skrupelloses Ränkespiel den Gouverneursposten in einer Provinz des Römischen Reiches zu verschaffen. Sie werden Ihre Laufbahn erfolgreich fortsetzen und noch in der Gunst des Kaisers steigen, wenn Sie das unterentwickelte Hinterland in eine sichere und wohlhabende Heimat für seine Bürger verwandeln. Wenn Sie im Verlauf Ihrer karriere diesen Erfolg wiederholen können, stehen ihnen alle Wege offen, - vielleicht sogar der Thron selbst.

ÜBER DAS SPIEL CAESAR

Im Spiel besteht Ihre Aufgabe darin, ihre Provinz so effektiv wie möglich zu regieren. Sie werden einen groben Teil Ihrer Zeit in der Hauptstadt Ihrer Provinz verbringen, die Sie übrigens selbst entwerfen und aufbauen müssen. Um dieses erfolgreich zu bewerkstelligen, müssen Häuserbau, Wassererversorgung, Industrie und zahlreiche anderen Faktoren sorgfältig aufeinander abgestimmt werden.

Ihre Bürger leben jedoch keineswegs in einer idealen Welt oder auf einer Insel, wo ihre Hauptsorge darin bestünde, ihr Geld auszugeben. Jenseits der Reichsgrenzen stellt eine Vielzahl barbarischer Stämme die Verteidigungsanlagen des Reiches immer wieder auf die Probe. Wenn sich die Lebensverhältnisse unter Ihrer Herrschaft als elend oder entsagungsvoll erweisen, müssen Sie auberdem noch mit einer Opposition von innen rechnen. Sie sollten dafür sorgen, dab sich die Verteidigungsanlagen der gesamten Provinz in gutem Zustand befinden und zwischen ihren Städten sichere Verkehrswege bestehen.

ZIELE

Im Spiel Caesar besteht Ihre Aufgabe darin, Ihre Reichsprovinz so erfolgreich zu regieren, dab Ihnen eine Berföderung winkt. Nach einer Beförderung werden Sie als Statthalter in eine neue Provinz versetzt, in der noch

strengere Mabstäbe gelten. Sollten Sie eine ganze Serie von Erfolgen aufweisen, können Sie schlieblich sogar die Stellung des Kaisers einnehmen.
Als Provinz-Gouverneur wird Ihre Leistung in vier Kategorien gemessen :

Frieden Das ausmab an Sicherheit für Ihre Bevölkerung
Kultur Die der Bevölkerung zur Verfügung stehenden öffentlichen und Kulturellen
Einrichtungen Wohlstand das Ausmab an Wohlstand, das Sie Ihrer Provinz gebracht haben
Imperium Die Kommunikations-und Verkehrsverbindungen in der Region

Auf der Grundlage dieser Faktoren erfolgt Ihre Gesamtbewertung, deren gegenwärtigen Stand Sie durch Ihren Verwaltungsberater auf dem Forum (vgl. 'auf dem Forum') erfahren können. Wenn Sie den Sockel jeder Säule in diesem Bericht anklicken, erhalten Sie eine Zusammenstellung von Erfordernissen, durch deren Erfüllung Sie sich verbessern können.
Für eine erfolgreiche Beförderung müssen Sie eine bestimmte Gesamtwertung erreichen. Dazu gehören festgelegte Mindetwerte in jeder kategorie. Auch diese Werte erfahren Sie auf dem Forum - diesmal müssen Sie Ihren politischen Berater aufsuchen, und zwar indem Sie dort Ihren gegenwärtigen Titel anklicken.
Mit Hilfe der Bewertung 'Gunst des Imperators' auf dem gleichen Bildschirm können Sie sich einen Eindruck davon verschaffen, wie wichtig und kompetent Sie in den augen des kaisers eigentlich sind.

TITEL IM SPIEL

Sie beginnen das Spiel im Rang eines Dekurians, eine Stufe über den Bürgern in Ihrer Provinz. Die forgenden, von unten nach oben aufsteigenden Titel kommen im Spiel vor :

Bürger	Dekurian
Magistrat	Präfekt
Legat	Quästor
Senator	Prätor
Konsull	Prokunsul
Kaiser	

SCHNITTSTELLEN-EINFÜHRUNG

Dieses Spiel wurde mit einem leicht zu benutzenden Maus-Zeiger und einer anzuklickenden Schnittstelle entwickelt. Jeder von Ihnen gewünschte Befehl ist mit einem Icon (einem kleinen Bild) auf dem Bildschirm verbunden. Die Icons befinden sich jeweils am unteren Rand des Bildschirms.
Für jeden Befehl klicken Sie einfach das entsprechende Icon an - richten Sie den Maus Zeiger auf das Icon und drücken Sie fest die linke Maus-Taste. Darüber hinaus werden über die **Tastatur gesteuerte Befehle** für all jene mitgeliefert, die über keine Maus verfügen.

BEFEHLSMODUS UND SCROLLMODUS

Nach dem Laden des Spiels erscheint der ganz mit Terrain ausgefüllte Bildschirm, dessen unterer Randstreifen für die Icons frei bleibt.

Ursprünglich wird der Maus-Zeiger als Pfeil wiedergegeben. Dieser Pfeil weist darauf hin, dab Sie sich im **Befehlsmodus** befinden und Ihre Befehle durch das Anklicken der Icons ausführen lassen können.

Bei einem Befehl, der sich auf eine Örtlichkeit bezieht (wenn Sie z. B. etwas bauen wollen), verändert sich der Zeiger - normalerweise zu einem Bild des Gegenstandes, den sie bauen wollen. Sie befinden sich jetzt im **Scrollmodus**.

Wenn Sie die rechte Maus-Taste anklicken (rechts klicken), können Sie zwischen beiden Modi hinund herspringen.

Wenn Sie die Maus im **Scrollmodus** über einen der Bildschirm-Ränder hinaus bewegen, wird sich die Bildschirm-Anzeige in diese Richtung bis zum Rand des jeweiligen Terrain-Bereichs bewegen. Die beiden Hauptterain-Anzeigen im Spiel decken einen Bereich ab, der viel gröber ist als der zunächst auf dem Bildschirm sichtbare.

Wenn Sie beispielweise neue Häuser errichten wollen, müssen Sie sich im **Befehlsmodus** befinden und das Icon anklicken, das wie ein Haus aussieht. Der Zeiger verändert sich zu einem kleinen Haus, und Sie werden darauf

hingewiesen, dab Sie jetzt im **Scrollmodus** sind. Sie können den gesamten Bereich abrollen und nach einer günstigen Stelle für Ihr Gebäude suchen. Klicken Sie die Stelle an, die Sie ausgesucht haben. Danach bleiben Sie im Scrollmodus, und der Hausbau bleibt der gewählte Befehl - durch rechts Anklicken kehren Sie zurück in den **Befehlsmodus.**

SPIEL-START

Danach sehen Sie den Optionen-Bildschirm. Hier können Sie entweder ein zuvor gesichertes, teilweise beendetes Spiel laden und weitermachen oder die Parameter für ein neues Spiel eingeben. Bei einem neuen Spiel ist zunächst der Schwierigkeitslevel festzulegen, der über die in jeder Provinz zur Verfügung stehenden Geldmittel entscheidet. Wenn Sie Ihrem neuen Gouverneur einen Namen geben, können Sie das Spiel auch personalisieren.

Später können Sie dann Ihre Figur umbenennen oder sich in Erinnerung rufen, an welche Stelle im Reich Sie versetzt worden sind, indem Sie innerhalb des Berichts Ihres politischen Beraters (vgl. 'Auf dem Forum') Ihren Namen und Ihre Provinz anklicken.

DER CITY - UND DER PROVINZ - LEVEL

Sobald Sie den Optionen-Bildschrirm hinter sich gelassen haben, wird Ihnen das Gebiet gezeigt, in dem Sie Ihre neue Stadt bauen müssen. Dieser **'City-Level'** besteht ursprünglich` aus einer Öden Fels - und Baumlandschaft, in der Sie für Ihre Häuser, Krankenhäuser, Schulen und anderen in der Hauptstadt erforderlichen Gebäude Platz schaffen müssen. Aus dieser Landschaft wird schlieblich eine pulsierende Hauptstadt.

Wenn sie eine neue Provinz übernehmen, wird das Terrain des **City-Levels** jedesmal willkürlich neu erstellt, um den Wiederspiel-Wert zu maximieren. Durch Anklicken des Pfeil-Icons mit der linken Maus-Taste gelangen Sie vom City-zum Provinz-Level. Darauf ist zusätzlich zur hauptstadt die gesamte Provinz sichtbar. Zu ihren wichtigsten Bestandteilen gehören die hauptstadt und die anderen groben Städte in der Region. An vermuteten Gefahrenpunkten müssen Sie Straben und Mauern hinzufügen und Garnisonen stationieren. Die rote Kampt-Standarte neben den Gebäuden in Ihrer Stadt stellt die Prima Cohors - Ihre erste Soldaten - Kohorte dar.

Die Form des **Provinz-Levels** gibt den tatsächlichen Umrib der Provinz an,in der Sie sich gegenwärtig befinden.

START OPTIONS

Upon running the game, you are presented with a panel of options. The choices available here are:

Initial Funding - This limits the amount of money you have when starting your first province. The game becomes much harder when you are short on cash; when you cannot afford to destroy and rebuild after a mistake, each building and plan must be chosen with greater care. Click on the two arrow buttons to raise or lower your initial funding, which can be as high as 8,000 Denarii or as low as 500 Dn.

Skill Level - This sets the game's difficulty to one of three levels: Easy, Medium and Hard. A harder game increases the number of plebs you need to maintain the city, increases the frequency of barbarian attacks and shortens the number of years you have as "grace," before barbarians start to attack.

Choose Name - Your Governor can be personalized with this command. Clicking on this button displays a new panel; either click on the up and down arrows to change the letters in your name, or type in a new name with the keyboard. The cursor (a small line under one of the letters) can be moved by either using the left and right arrow keys, or by clicking the mouse on one of the letters. Simple text editing can be done with the Backspace and Delete keys. Click anywhere with the right button to exit the panel.

Load a Game - If you wish to resume a game you started earlier, you can use this option to load it immediately. Clicking on this button displays the Load Game panel; a filename can be selected by using the procedures explained in Choose Name, above, or by clicking on a filename in the

directory window at the bottom of the panel. Once you have selected a filename, click on "OK" to load it or "Cancel Disk Operation" to cancel.
OK - Click here to begin a new game with the options chosen.

YOUR FIRST PROVINCE

When the game starts, you will be presented with a map of Europe. The Emperor chooses a Province for you to govern. Above it will be a standard, which is the Roman equivalent of a flag. Observe the shape of the province, as that will be represented on the Provincial level of the game. You will be able to view this map at any time from the Forum. After a few moments, you will be sent to the City level, where you can begin to build your capital city. Good luck!

KEYBOARD COMMANDS

Caesar can be controlled entirely through the keyboard; however, we recommend using a mouse. Most commands are reached through the keyboard by simulating the mouse; the cursor keys move the mouse pointer, while the semicolon (;) key acts the left mouse button and the <ENTER> key acts as the right button.

In addition to simulating the mouse, the following "hot-keys" have been added to speed gameplay for both mouse and keyboard users. These hot-keys are accessible from the City Level and Provincial Level displays.
Note: Do not use the toolbar hot-keys while the mouse pointer is over the toolbar.

View Selection

F1 Map of Empire
F2 Province Level
F3 City Level

Toolbar Selection

1 Main City Level Toolbar (City Levelonly)
2 Infrastructure Toolbar (City Level only)
3 Construction Toolbar (City Level only)

Pausing the Game

T Enters scroll mode and pauses the game - right-click the mouse or <**ENTER**> to unpause

Other Commands

Space Cycle through three City Level toolbars
F Go to Forum
G Maps Panel (Graphs)
P Toggle Position Indicator on/off
R Administrative Advisor (Ratings)
S Tribune of the Plebs screen
Alt-X Exit to DOS

CITY LEVEL

MAIN TOOLBAR



Go to Province — shifts game window to Provincial Level



Go to Forum — accesses the seven advisors of the Forum



Game Options — accesses panel for loading/saving games, configuring game settings



Maps — accesses six reports on the city, presented as maps



Clear Area — Clears terrain, destroys structures and removes rubble — Cost: 1 dn



Housing — Builds tents that evolve through sixteen grades of houses and villas — Cost: 2 dn



Bath House — Valued highly by housing as a place for socializing, and may grow into Great Baths; requires a functioning water supply — Cost: 40 dn



Infrastructure — Accesses toolbar for building the basic needs of the city



Construction — Accesses toolbar for building amenities, businesses and entertainment

CITY LEVEL

INFRASTRUCTURE TOOLBAR

Tool	Cost
Main Toolbar — Returns to City Level Main Toolbar	
Road — Connects housing to forums, and workshops to markets	Cost: 3 dn
Plaza — Converts roads into plazas, raising land values	Cost: 10 dn
Reservoir/Pipe — Reservoirs, medium-sized water supplies, must be built on a river or edge of lake; Pipes connect reservoirs to fountains	Cost: 3 dn
Well — Small water sources that can be built (sunk) anywhere	Cost: 5 dn
Fountain — Large water supplies that *must* be connected to reservoirs by pipes	Cost: 10 dn
Wall — Built around a city, walls can protect it from barbarian invaders	Cost: 5 dn
Tower — Adds towers to walls to increase their defensive strength	Cost: 10 dn
Prefecture — Small buildings that collect taxes and keep the peace over a small area	Cost: 25 dn
Barracks — Produces soldiers to patrol city for barbarians and rioters; and keeps the peace over small area	Cost: 80 dn
Forum — Builds one of eight styles of social center for your citizens; connects to housing via roads, and keeps the peace and collects taxes over a large area	Cost: 60 to 350 dn

CITY LEVEL

CONSTRUCTION TOOLBAR

	**Main Toolbar** — Returns to City Level Main Toolbar	
	**Temple** — Places of worship that will grow and expand as the city does	Cost: 20 dn
	**Hospital** — Valuable to nearby housing as a source of medical care	Cost: 60 dn
	**School** — Valuable to nearby housing as a source of education	Cost: 60 dn
	**Oracle** — Large religious sights which can attract citizens over a great distance	Cost: 200 dn
	**Heavy Industry** — Factories which provide raw materials for nearby Workshops	Cost: 300 dn
	**Market** — Places which take goods from workshops, and sell them to the populace	Cost: 20 dn
	**Workshop** — Converts raw materials from Industry into one of eight kinds of products to be sold in Markets	Cost: 50 dn
	**Theater** — A small-sized source of entertainment for nearby citizens	Cost: 100 dn
	**Coliseum** — A medium-sized source of entertainment for your citizens	Cost: 200 dn
	**Hippodrome** — A large-sized source of entertainment for your citizens	Cost: 300 dn

–PROVINCIAL– LEVEL

TOOLBAR

Go to City — Shifts game window to the Provincial Level.

Go to Forum — accesses the seven advisors of the Forum

Clear Area — Clears terrain and destroys structures — Base cost: 15 dn

Provincial Road — Provides routes of trade with provincial towns — Base cost: 30 dn

Imperial Highway — Connects your province with lands beyond the Empire — Base cost: 60 dn

Fort — The base for a new Cohort, an arm of your Roman army — Cost: 500 dn

Great Wall — spanning the entire province, great walls keep barbarian armies out of the city — Base cost: 40 dn



Great Tower — increases the defensive strength of Great Walls — Base cost: 90 dn



Cohort Patrol — commands a Cohort to Patrol between several XXX selected locations



Cohort Attack — commands a Cohort to attack a selected barbarian army



Cohort Go Home — Commands a Cohort to return to its Fort

Provincial Terrain	Construction Cost
Clear Ground	base cost
Forest	base cost times 2
Rocky Terrain	base cost times 4

NOTIZEN

TECHNISCHE UNTERSTUTZUNG

SERVICE-ABTEILUNGEN	RUFNUMMERN	ÖFFNUNGSZEITEN
Kundendienst- Tel	(D) (06103) 99 40 40	9-19 Uhr - Montag bis Freitag
Kundendienst - Fax	(D) (06103) 99 40 35	Rund um die Uhr
Mailbox Produkt-, Marketing-, Technische Informationen	(D) (06103) 99 40 41	Rund um die Uhr
Hintline* Lösungshinweise	(D) (0190) 515 616	Rund um die Uhr

* Nur in Deutschland verfügbar, 0,23 DM für 12 Sek

Zögern Sie nicht, sich schriftlich an den Kundendienst von Sierra zu wenden:

SIERRA COKTEL DEUTSCHLAND
Robert-Bosch-Str. 32
63303 Dreieich
Deutschland

Bitte senden Sie diese GARANTIEKARTE SierraOriginals an uns zurück (Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen!)

3 Gründe, warum Sie die Garantiekarte zurücksenden sollten:

- 90 Tage Garantie auf Ihre Datenträger (Mängel an Material und Beschaffenheit).
- Unsere Hotline steht Ihnen unter der Nummer 06103/994040 für alle Fragen von Montag bis Freitag von 9-19 Uhr zur Verfügung.
- Sie werden regelmäßig über alle Updates, Neuerscheinungen, Angebote u.ä. informiert.

NAME ____ MITGLIEDSNUMMER* ____

VORNAME ____ GEBURTSDATUM ____

ADRESSE ____

PLZ ____ WOHNORT ____

LAND ____ TEL ____

ALTER IHRER KINDER ____ ____ ____ ____

COMPUTER	BETRIEBSSYSTEM	PERIPHERIE
PC ❑ MAC ❑ ANDERER ❑	MS/DOS ❑ WINDOWS ❑	CD ROM ❑ DRUCKER ❑
	OS/2 ❑ ANDERES ❑	SOUNDKARTE ❑ MODEM ❑

NAME DER GEKAUFTEN PRODUKTE : ____ ____

KAUFDATUM : ____

- Name und Ort des Geschäftes: ____
- Wo Sie das Produkt gekauft haben ____
- Welche Zeitschriften lesen Sie regelmäßig ?
- Für welche Genres interessieren Sie sich am meisten?

Adventure ❑ Strategie ❑ Action ❑ Simulation ❑ Sport ❑ Edutainment ❑

- Wieviele Produkte der SierraOriginal-Reihe kaufen Sie?

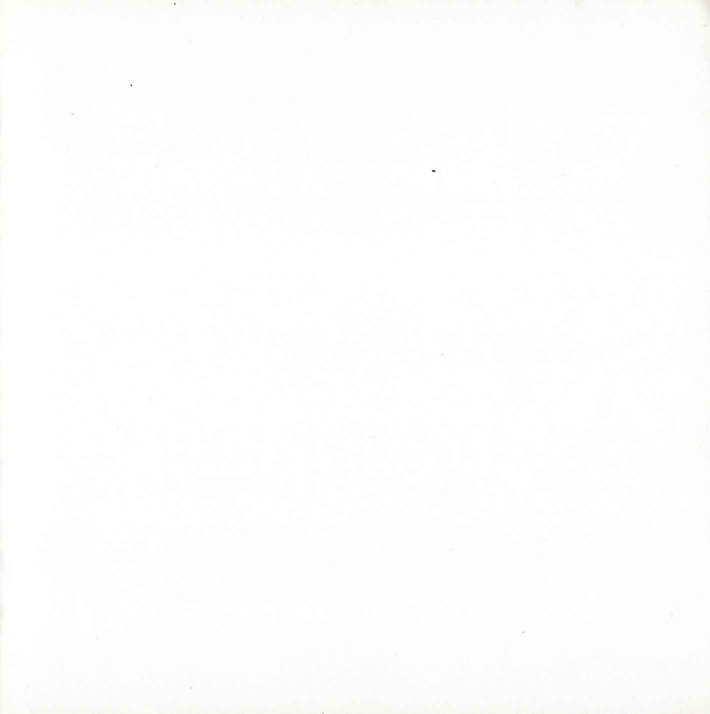
<1 CD pro Monat ❑ 1 CD pro Monat ❑ > 1 CD pro Monat ❑

COMPUTERZEITSCHRIFTEN		ANDERE ZEITSCHRIFTEN	
1 ____	2 ____	1 ____	2 ____
3 ____	4 ____	3 ____	4 ____

*Wenn Sie bereits eine Mitgliedsnummer haben, bitte hier eintragen

Bitte senden Sie die Registrierkarte in einem frankierten Briefumschlag an die folgende Adresse:

Sierra Coktel Deutschland
Kennwort: SO-RK
Robert-Bosch-Str. 32
D - 63303 Dreieich



SierraOriginals

SIERRA hat für Sie die "Sierra Originals" geschaffen:
Eine "Taschenbuchausgabe" seiner größten Erfolge
zum Superpreis! Zum Kennenlernen,
Üben, sich und anderen eine
Freude zu machen!

S509052006ZZZ